

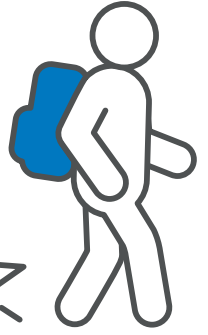
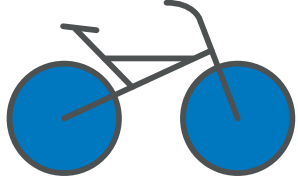
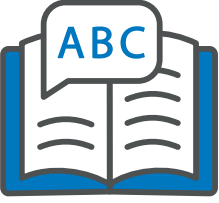
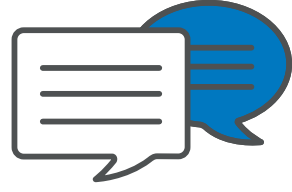
COLEGIO LA INMACULADA

ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES

Curso 2023/24



COLEGIO CATÓLICO
LA INMACULADA
CENTRO CONCERTADO



QUERIDAS FAMILIAS:

Como ya viene siendo habitual, les proponemos un Plan de Formación Complementaria a los estudios oficiales para el curso 2023/2024. Dicho programa de Actividades Extraescolares ha sido aprobado por la Consejería de Educación y Cultura de Murcia, así como por el Consejo Escolar del Centro.

Las actividades extraescolares se realizarán **fuera de los horarios lectivos oficiales**, y siempre de forma VOLUNTARIA, pero dentro de la jornada de permanencia habitual de los alumnos/as en el Centro.

El objetivo básico es cultivar habilidades

y talentos que consideramos muy beneficiosas para la formación integral de nuestros alumnos/as en la actualidad. Talleres o actividades de las que también los padres y madres pueden ser partícipes. Todos ellos se llevarán a cabo salvo en el caso que el número de alumnos/as matriculados sea inferior al cupo previsto.

Inscripciones:

A través del **formulario** que se encuentra en la **página web del Centro**, se podrán solicitar las plazas a cada uno de los talleres ofertados. Los grupos se formarán en riguroso orden de recepción.

INGLÉS

Empezar a aprender inglés a una edad temprana proporciona a los niños una gran ventaja. Es una experiencia positiva que aumenta su confianza y constituye una base sólida para sus estudios posteriores en un mundo globalizado que demanda estos conocimientos.

Aprender inglés debe ser divertido y motivador, para ello les ofrecemos la actividad para:

Educación Infantil / 1º y 2º primaria

Clases de carácter lúdico y basadas en el principio de que el aprendizaje debe ser ameno y eficaz. Se les motiva a que participen de forma activa en actividades de aprendizaje de vocabulario mediante juegos, vídeos, uso del ordenador, mura-

les, historias (cuentacuentos), role-plays (teatros), y conversación en inglés, de esta manera los alumnos aprenderán con mayor facilidad. Se impartirán 2 horas de clase a la semana.

- **Importe mensual:** 32€

Cursos de Preparación Exámenes Cambridge ESOL (a partir de 3º de primaria)

Nuestro Centro está desarrollando un gran proyecto que nos lleve al bilingüismo tal como lo exigen las demandas educativas de los tiempos actuales y futuros. El inglés es el idioma universal de la comunicación a nivel global. Las personas que tienen un amplio conocimiento de este idioma tienen una considerable ventaja en la vida a nivel social y laboral.

Desde el colegio se quiere dar la oportunidad a nuestros alumnos de mejorar sus conocimientos de inglés y así poder acceder a los prestigiosos exámenes de la Universidad de Cambridge E.S.O.L., con el fin de abrirles puertas y darles un objetivo a cor-

to plazo que más adelante pueda serles de utilidad. Estos exámenes están diseñados en niveles que aseguran el aprendizaje progresivo del idioma inglés aumentando la confianza del alumnado y constituyendo una base sólida para sus estudios posteriores.

Los certificados de Cambridge ESOL están reconocidos dentro del Marco Común Europeo y a nivel mundial, tanto por entidades educativas como por corporaciones empresariales. Son además, una motivación para nuestros alumnos porque premian su trabajo y esfuerzo y les permite ver su progreso en el aprendizaje del idioma.

Niveles de Preparación:

- **YLE - (Young Learners of English)**, para alumnos de 8 a 10 años, se divide en Starters (Pre A1), Movers (A1) y Flyers (Pre A2), destinado a los alumnos de 3º a 5º de Primaria.
- **KEY (A2)** Destinado a alumnos a partir de 6º de Primaria, PADRES y PERSONAS interesadas (según nivel de conocimientos).
- **PET (Preliminary English Test) (B1)** Destinado a los alumnos a partir de 1º de E.S.O., PADRES y PERSONAS interesadas (según nivel de conocimientos).
- **FIRST CERTIFICATE (B2)** destinado a alumnos de Secundaria que hayan superado el examen PET, alumnos de Bachillerato y a padres y personas interesadas (se requiere un nivel de inglés apropiado).
- **ADVANCED (C1)** destinado a alumnos de Secundaria que hayan superado el examen FIRST, alumnos de Bachillerato y a padres y personas interesadas (se requiere un nivel de inglés apropiado).

¿En qué consisten estos exámenes?

Los exámenes comprenden la evaluación de cuatro destrezas lingüísticas: comprensión escrita, expresión escrita, comprensión oral y expresión oral. (reading, writing, listening, speaking).

Todos los alumnos obligatoriamente deberán estar en posesión del D.N.I. / PASAPORTE para poder presentarse a los exámenes.

Coste:

El coste de los derechos a exámenes de los distintos niveles, será el fijado por Cambridge ESOL (incluye la obtención del título).

Otros gastos a tener en cuenta:

- Clases de preparación del examen (tres horas semanales para los niveles B2 y C1 y dos horas semanales para el resto de niveles).
- Libros de texto específicos para el examen (es obligatoria su adquisición).
- Fotocopias (2€, cuota anual).

Coste mensual:

34€ / 2 horas semanales

48€ / 3 horas semanales niveles B2 y C1



TALLER DE INICIACIÓN AL VIOLÍN



- Destinado a alumnos **de 2º de infantil a 6º de primaria**
- **Cuota mensual: 20€**

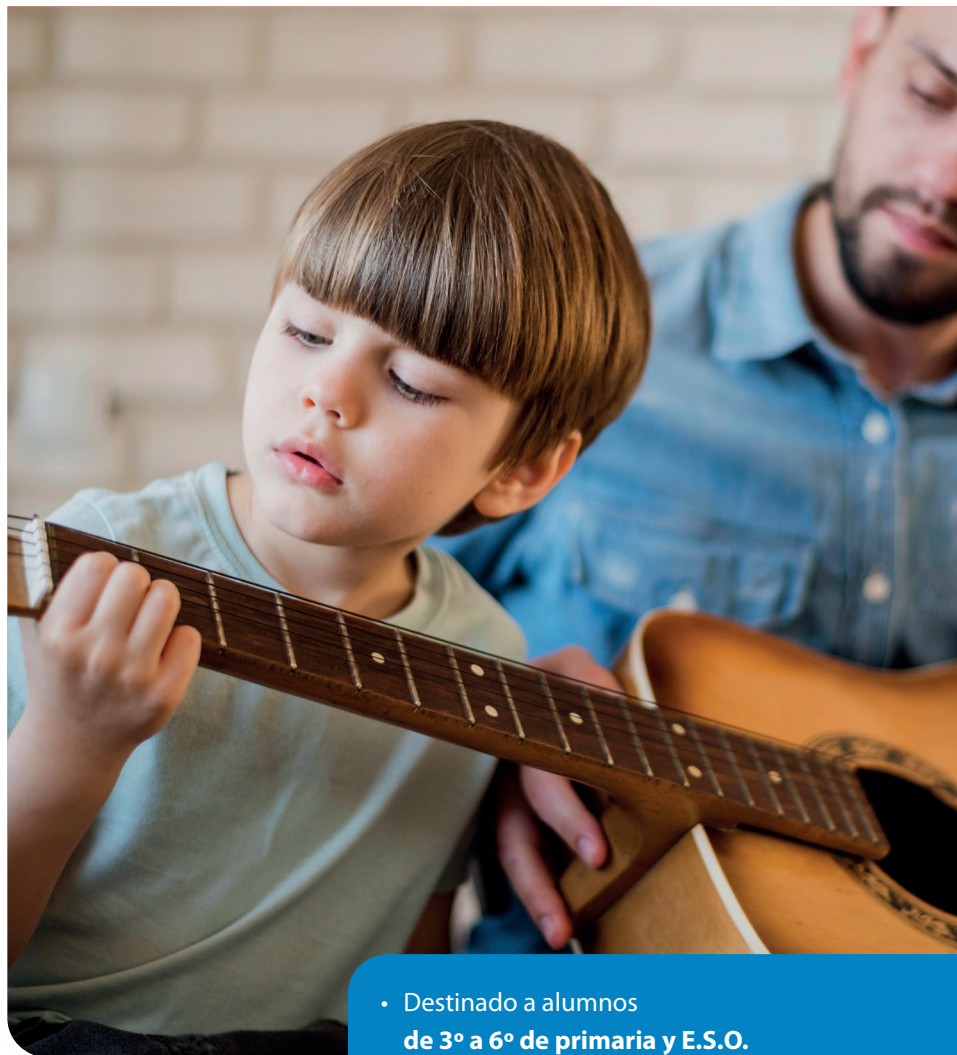
Los alumnos de este taller podrán aprender este maravilloso instrumento, con un método que se adapta de forma específica a las necesidades y a la edad de cada uno de los niños. Mejorando sus capacidades rítmico-musicales a través de la interpretación de piezas musicales de diversos estilos.

Las clases estarán organizadas en grupos reducidos, para poder llevar un seguimiento individualizado y realizando así una progresión más óptima con el instrumento.

GUITARRA

Trabajaremos la Iniciación a la guitarra y perfeccionamiento, desarrollo de la técnica guitarrística, conocimientos de acordes

básicos, acompañamiento del instrumento, iniciación al punteo, lectura de notas y acordes, rasgueos básicos y arpeggios.



- Destinado a alumnos **de 3º a 6º de primaria y E.S.O.**
- **1 hora semanal.**
- **Precio mensual: 18€**

UKELELE

Los alumnos se iniciarán en el estudio del ukelele, aprendiendo a tocar canciones como solistas con melodías punteadas, a formar acordes haciendo canciones con diferentes ritmos y a trabajar de manera grupal, aprendiendo también el valor y la importancia de pertenecer a una agrupación, fomentando la amistad y el trabajo en equipo.

- Dirigido a alumnos/as **de 3º de Infantil a 6º de primaria.**
(Se harán grupos de unos 5 integrantes).
- **1 hora de semanal.**
- **Cuota mensual: 18€**



CORO

Cantar en grupo es una de las actividades más hermosas que las personas podemos hacer. Formar parte de un coro, verlo crecer, emprender nuevos proyectos, comprometerse con ellos; es una muy buena ocasión de desarrollar su personalidad, su sensibilidad, disfrutando mucho, pero además, de potenciar toda su personalidad ya que practicar música es seguramente la actividad que más despierta la inteligencia.

El coro no solo participa en las eucaristías del Centro, sino que se presenta a certámenes locales en Navidad, en la UCAM, y celebraciones especiales... También forma parte de la Red de Coros Escolares de la Región de Murcia a través del **Programa Cantemus**

Los ensayos serán todos los **jueves de 17:30 a 18:30** en el **Aula de Música**.

- **Cuota anual: 5€**

INICIACIÓN A LA ROBÓTICA

La actividad pretende ser el punto de partida ideal para aprender nociones básicas de informática, electrónica y habilidades digitales, a través de divertidos juegos que fomentan la creatividad y la cooperación. Se utilizan recursos especialmente pensados y diseñados para neolectores, que les acercan el lenguaje direccional y la programación, mientras se trabaja la psicomotricidad, el desarrollo de la concentración y las habilidades manuales.

Con el manejo de Robots programables, los alumnos podrán desarrollar capacidades elementales de la programación,

el lenguaje direccional, la lateralidad, el razonamiento lógico y otros conceptos espaciales básicos.

Beebot: a través de una secuencia de programación, que los alumnos/as realizan pulsando los botones de la parte superior, puede realizar diversas acciones de movimiento. Incluye, además, luces y sonido, que ayudan al entendimiento y hacen la actividad más divertida.

Qobo: a través de tarjetas rompecabezas que el robot es capaz de leer, realiza diversas acciones como avanzar, retroceder,



- Está dirigido a alumnos **de educación infantil**. Los grupos estarán formados por 8-12 asistentes
- **1 hora semanal**.
- **Cuota mensual: 25€**

INICIACIÓN A LA ROBÓTICA

cantar e interactuar e incluso es capaz de entender las condicionales.

Conjuntos ideales para la introducción temprana a la ciencia, la tecnología y las bases de la ingeniería.

LEGO: conjuntos ideales para la introducción temprana a la ciencia, la tecnología y las bases de la ingeniería. Diseñados para trabajar la psicomotricidad, estimular la imaginación y creatividad y desarrollar la concentración y las habilidades manuales. Son una herramienta de experimentación que utiliza elementos LEGO de la vida real para ayudar a los niños y niñas a entender cómo funcionan los engranajes, las palancas, las poleas, las ruedas y ejes.

Scratch: Adaptación del famoso Scratch para que los más pequeños/as comiencen a programar jugando. Crearán sus propias historias y juegos interactivos mientras aprenden a resolver problemas, a diseñar proyectos y expresar su creatividad. Es una herramienta fundamental que asienta las bases, que en el ciclo de primaria se desarrollarán. Será una herramienta esencial tanto en el ámbito educativo como en las familias ya que permitirá que los más pequeños/as puedan aprender a programar incluso “antes de aprender a leer”.

Neuron Inventor Kit. Kit basado en bloques electrónicos programables que se conectan entre ellos de forma magnética para convertirse en soluciones electrónicas multifuncionales. Disponen de una

superficie con imán y pueden programarse vía Bluetooth.

Con este kit se pueden construir una variedad de divertidos proyectos para que se inicien en los campos STEAM (ciencia, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas).

Plastilina conductiva: Actividades en las que, mediante la plastilina conductiva, los alumnos/as aprenden a crear circuitos básicos de electrónica y a entender la electricidad. Las figuras de plastilina que moldeen pueden producir sonidos y crear luces, mediante la creación de circuitos en serie, en paralelo y multitud de juegos.

Juegos de Programación: Aplicaciones de Tablet con las que se les introducen los conceptos básicos de la programación como las secuencias, los bucles o las condicionales de una forma lúdica y divertida.

Todo esto lo lograrán mientras se divierten y siempre con la ayuda de un profesor especializado.

ROBÓTICA Y PROGRAMACIÓN

La extraescolar se compone de una serie de actividades tecnológicas, siendo la principal la robótica educativa, en la que los alumnos/as podrán crear y programar prototipos basados en diferentes temáticas de su entorno. Además, se realizan otras actividades de diseño 3D, **diseño de videojuegos** y programación que completan la formación integral en nuevas tecnologías. En esta etapa, se desarrollan una variedad de competencias digitales como la programación (por iconos, por bloques de palabra o por código escrito), el diseño 3D, el diseño de videojuegos o la construcción de prototipos con LEGO.

Se pretende dotar a los alumnos/as de herramientas que les permitan desarrollar habilidades que puedan implementar en su día a día, realizando actividades relacionadas con su entorno más próximo.

Se utiliza la metodología de *hands on* (aprendizaje mediante el uso de las manos), que promueve la motivación intrínseca de las personas por aprender a través de la exploración, la práctica y la técnica de prueba-error.

Legó WeDo I. kit de Legó que permite a los alumnos/as aprender a construir y programar diversos modelos funcionales, con los que adentrarse en el mundo STEAM (ciencia, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas). Se trata de una herramienta sencilla y divertida con la que iniciarse en la robótica, que les permite desarrollar su creatividad, fomentando el pensamiento lógico y la resolución de problemas.

Legó WeDo II: mantiene la misma esencia del WeDo I pero con retos más complejos que los alumnos/as tendrán que superar por parejas, fomentando la cooperación y la comunicación.

Los niños y niñas construyen robots con sensores simples y un motor que se conectan de manera inalámbrica a ordenadores para programar su comportamiento con una herramienta simple, fácil y divertida.



ROBÓTICA Y PROGRAMACIÓN

SPIKE Essential: despierta el interés de los alumnos en el aprendizaje STEAM práctico. Esta lúdica experiencia de aprendizaje narrativo forma parte del concepto de aprendizaje de LEGO y anima a los alumnos a indagar en los conceptos STEAM, además de nutrir su desarrollo socioemocional y sus destrezas lingüísticas y matemáticas. La programación con bloques basados en iconos y palabras con hardware sencillo (que incluye un Hub inteligente de dos puertos, dos motores pequeños, una matriz de luces y un sensor de color) hace además que las creaciones de los alumnos cobren vida.

SPIKE Prime: es la herramienta de aprendizaje STEAM de referencia para los alumnos de primaria. Con una combinación de elementos de construcción LEGO de colores, un hardware fácil de usar y un intuitivo lenguaje de programación basado en Scratch, SPIKE Prime invita siempre a los alumnos/as a trabajar el pensamiento crítico y resolver problemas complejos a través del aprendizaje lúdico, independientemente de su nivel de aprendizaje.

Drones: robot educativo 3 en 1 que funciona por tierra, agua y aire que permite enseñar a programar de una forma sencilla e intuitiva. Está construido con un material muy ligero y sólido (polipropileno expandible) que absorbe los impactos y permite volar el robot en interiores sin ningún tipo de riesgo. Y no solo eso: también puede conducirse sobre el suelo y el agua.

AirBlock: compuesto por diferentes módulos ensamblables de forma magnética permitiendo la construcción rápida y sencilla. Se programa mediante Makeblock App un interfaz gráfico basado en programación gráfica o por bloques, para que se pueda programar de forma muy sencilla e intuitiva y aprender los fundamentos básicos de la programación.

Diseño de Videojuegos: los videojuegos forman parte del entretenimiento de la infancia y adolescencia de hoy y, con un buen enfoque, pueden generar grandes aprendizajes en los más pequeños y desarrollar capacidades extrapolables a otros ámbitos educativos y sociales. Gracias a diversos programas de creación de videojuegos, los alumnos/as aprenderán a planificar y ejecutar sus propios juegos, desarrollando el pensamiento lógico deductivo, la creatividad y la comunicación

Diseño 3D: el diseño 3D es una herramienta con múltiples usos; desde creación de personajes, objetos y paisajes para videojuegos, hasta el diseño de piezas que puedan imprimirse y ser usadas en la vida real. En estas clases, explorarán su lado más creativo con diferentes plataformas, ampliarán su visión espacial, coordinación y pensamiento crítico al enfrentarse a retos de construcción solo con el ordenador, y aprenderán la utilidad real de estas herramientas.

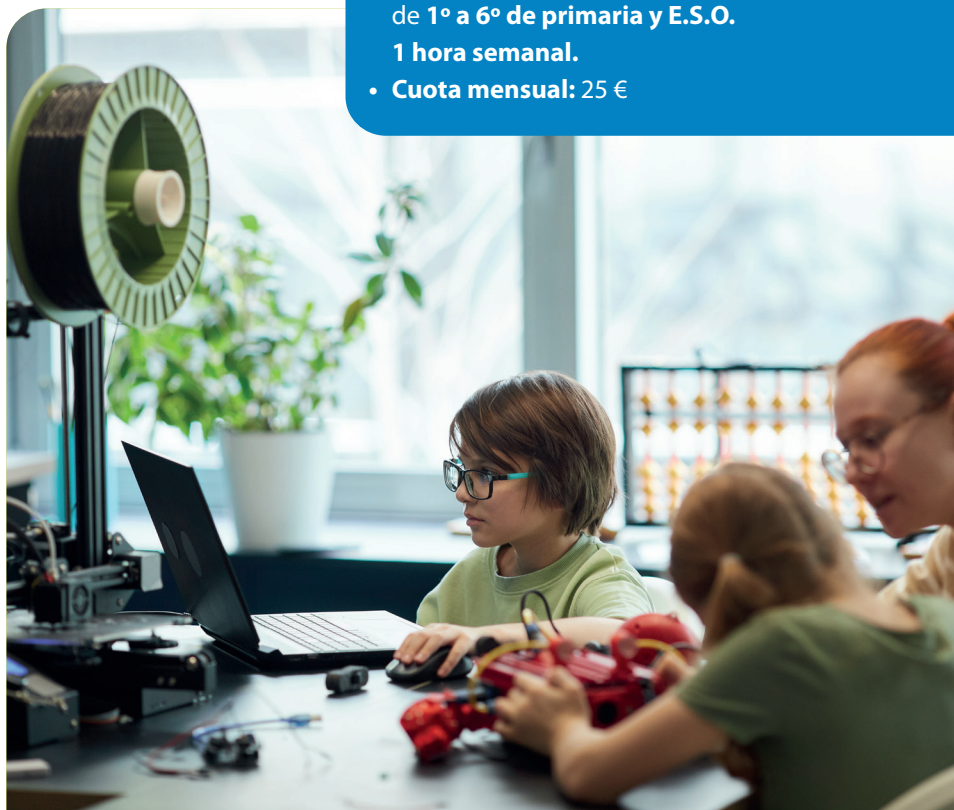
Programación: la programación es el lenguaje del presente y cuanto antes se familiaricen con él, mejor va a ser la adap-

ROBÓTICA Y PROGRAMACIÓN

tación a las necesidades futuras. Aprender a programar, permite pensar de forma ordenada siguiendo una lógica, lo que les ayuda, no solo desarrollar habilidades tecnológicas sino también el pensamiento computacional para una mejor resolución de problemas de cualquier ámbito. Aprenderán las bases de la programación, desde los iconos, pasando por los bloques de palabra, hasta ser capaces de entender y crear sus propias líneas de código escrito.

Todo esto y más, lo lograrán mientras se divierten, ayudándose como si fueran un equipo, y siempre con ayuda de un profesor especializado en la materia.

- Está dirigido a alumnos/as de **1º a 6º de primaria y E.S.O.**
- **1 hora semanal.**
- **Cuota mensual: 25 €**



GUARDA CUSTODIA

Con el fin de facilitarles la conciliación de la vida familiar y laboral se ofrece la posibilidad para el alumnado de Educación Infantil y Primaria de la permanencia voluntaria en el centro en el siguiente horario:

● **Matinal:**

De lunes a viernes
de **8:00 a 9:00h.**

1 día/semana:

10€/mes

2 días/semana:

15€/mes

3 días/semana:

18€/mes

4 días/semana:

23€/mes

5 días/semana:

28€/mes

● **Mediodía:**

De lunes a jueves
de **12:30 a 13:45h.**

1 día/semana:

14€/mes

2 días/semana:

19€/mes

3 días/semana:

23€/mes

4 días/semana:

28€/mes

● **Tarde:**

De lunes a jueves
de **17:30 a 19:00h.**

1 día/semana:

15€/mes

2 días/semana:

20€/mes

3 días/semana:

24€/mes

4 días/semana:

29€/mes

○ **Servicio Completo Matinal + Mediodía+Tarde:**

79€/mes

○ **Servicio Completo Matinal+ Mediodía:**

52€/mes

○ **Servicio Completo Matinal+ Tarde:**

53€/mes

○ **Servicio Completo Matinal +Tarde:**

53€/mes

Se realizarán actividades de formación y ocio. Cuotas según los servicios contratados.
(Se aplicará un descuento del 10% en el 2º hermano y sucesivos para servicios completos)



COMEDOR

Se ofrece un menú mensual elaborado por especialistas en nutrición para mantener a nuestros alumnos sanos y poder contribuir a su correcto desarrollo. Contaremos con la intervención de monitores que les enseñarán a comer variado.

El precio del menú estará en torno a los seis euros (más 1,50€/hora en concepto de guar-

da y custodia antes de la comida, en su caso), aunque tendremos ofertas especiales para aquellos que vengan todos los días y también para aquellas familias que tengan varios hermanos.

Antes y después de la comida, los asistentes participarán en actividades extraescolares que contribuirán a su formación integral.

• Asistencia semanal / precio menú:

1 día o 2 días / 6,80€

3 días o 4 días / 6,20€

5 días / 6€



LUDOTECA NAVIDAD Y SEMANA SANTA/ ESCUELA DE VERANO

Coincidiendo con las vacaciones escolar de Navidad, Semana Santa y Verano (junio-julio) se organizarán una gran variedad de talleres y actividades lúdicas. Los niños/as lo pasaran en grande...

Precio a convenir.

- **Todas las actividades presentadas en este folleto se realizarán fuera de los horarios lectivos oficiales, de manera que no interfieran en otras actividades que puedan desarrollarse fuera del Centro.**

El precio de cada actividad aparece en este folleto informativo. Os adjuntamos también el horario provisional y en el mes de septiembre de 2023 se publicará en el Tablón de anuncios y en las redes sociales del Centro, el horario definitivo.

Animamos a las familias a optar por varias actividades extraescolares ya que, en la medida de lo posible, los talleres no coincidirán en día y hora.

Todos los cursos tienen un límite de plazas dependiendo de la actividad a realizar y estarán impartidos por profesores titulados para ello.

Otras propuestas de interés

Además de las actividades mencionadas anteriormente el colegio organiza por las tardes fuera de los horarios generales del Colegio otras actividades con gran aceptación entre los alumnos:

- **Clases de repaso para alumnos de ESO:**

Martes de 16:30 a 17:30h.

De Mates/ Ciencias/ Tecnología

Jueves de 16:30 a 17:30h.

De Lengua / Sociales / Idiomas

- **Acciones pastorales.**

- **Formación de familias.**

- **Actividades deportivas.**

- **Actividades durante el fin de semana:**

En colaboración con el AMPA se llevarán a cabo actividades de fin de semana como excursiones, concursos, convivencias...

El **comedor** y la **custodia** darán comienzo el **19 de septiembre de 2023** y finalizarán el **21 de junio de 2024.**

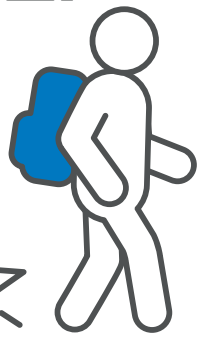
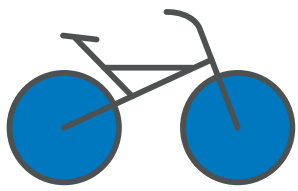
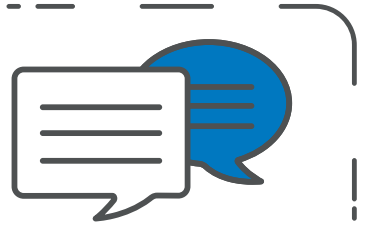
El resto de actividades se iniciarán el **2 de octubre de 2023** y finalizarán el **30 de mayo de 2024.**

Esperamos haberles dado, con esta información, una visión de todas las actividades formativas que se desarrollarán en el Colegio para el curso 2023/2024 y de los objetivos que se pretenden con ellas.

Para obtener **más información** podrán dirigirse a la **Secretaría del Centro.**

¡Muchas gracias por la atención prestada!







· COLEGIO CATÓLICO ·
LA INMACULADA
CENTRO CONCERTADO

Colegio Católico 'La Inmaculada'
Fundación Alma Mater

C/ Juan Ortuño, nº 16
C.P 30510 Yecla, Murcia (España)
Tfno: 968 790 660 / 693785039
colegio@lainmaculadayecla.es
www.lainmaculadayecla.com



· FUNDACIÓN ·
ALMA MATER
CENTROS CATÓLICOS DE ENSEÑANZA